

**REGULAMIN KONKURSU W RZUCANIU SIEKIERAMI „TYDZIEŃ HALLOWEEN”
PRZEPISY OGÓLNE**

1. Organizatorem Konkursu w rzucaniu siekierami „TYDZIEŃ HALLOWEEN” zwanego dalej „Konkuresem” jest Axe Mate Club, ul. Starowiślna 71, 31-052 Kraków, zwany dalej „Organizatorem”.
2. Cele Konkursu: a) promowanie sportu jakim jest rzucanie siekierami, b) zaangażowanie się w rozgrywki lokalne oraz oficjalne zawody WATL,
3. Przedmiotem Konkursu jest udział w lokalnych zawodach w rzucaniu siekierami do punktowanej drewnianej tarczy.
4. Lista nagrodzonych osób zostanie opublikowana na stronie oraz w mediach społecznościowych Organizatora.
6. Konkurs będzie trwał w dniach 24-31.10.2023 w godzinach otwarcia oraz wręczenie nagród odbędzie się 4.11.2023 roku w Axe Mate Club, ul. Starowiślna 71, 31-052 Kraków
7. Członkowie, pracownicy Organizatora oraz osoby spokrewnione, nie mogą brać udziału w konkursie.

I PRZYJMOWANIE ZGŁOSZEŃ

1. W konkursie mogą wziąć udział wyłącznie osoby, które wykupiły ofertę SOLO bezpośrednio u Organizatora w trakcie trwania Konkursu i podpisały zgodę stanowiącą wyciąg z Regulaminu Organizatora oraz niniejszy regulamin

Każdy uczestnik może zgłosić chęć udziału w konkursie, w ramach wykupionej oferty SOLO, zawierającej rzucanie siekierą.

2. Udział w konkursie jest bezpłatny, o ile oferta SOLO została zakupiona bezpośrednio u Organizatora.

3. W Konkursie mogą wziąć udział również osoby, które wykupiły ofertę Organizatora poprzez pośredników. Więcej informacji w pkt. IV ust.1.

4. Terminarz:

- rozpoczęcie konkursu: 24.10.2023 r. godzina 16:00
- zakończenie konkursu: 31.10.2023 r. godzina 21:00

II Zasady konkursu:

1. Po zakończeniu aktywności, uczestnik proszony jest o podejście do tarczy punktowanej wg. Specyfikacji WATL w celu wykonania dziesięciu punktowanych rzutów konkursowych.
2. Sędzia konkursowy, objaśnia uczestnikowi zasady oraz punktację na tarczy.
3. uczestnik wykonuje 3 próbne rzuty, po czym przystępuje do 10 punktowanych rzutów. Punktowane rzuty uczestnik wykonuje oficjalną siekierą ligową WATL, którą na czas konkursu zapewnia Organizator.
4. Sędzia zapisuje punkty zdobyte przez uczestnika, w każdym punktowanym rzucie w tabeli stanowiącej załącznik do niniejszego regulaminu.
5. Uczestnik po każdym rzucie czeka na przyznanie punktów przez Sędziego, następnie idzie po siekierę i przygotowuje się do kolejnego punktowanego rzutu.
6. Po zakończeniu sesji konkursowej, uczestnik jest zobowiązany sprawdzić i potwierdzić własnoręcznym podpisem sumę punktów w tabeli.
7. wyniki w konkursie mogą być na bieżąco publikowane na stronach internetowych oraz mediach społecznościowych organizatora.
8. Organizator zastrzega sobie prawo do dyskwalifikowania uczestników nieprzestrzegających zasad konkursu.

III JURY

1. Organizator powołuje sędziego konkursowego „Sędzieza”.
2. Wszystkie rzuty podlegają wyłącznej ocenie Sędziego.
3. Decyzje podjęte przez Sędziego są ostateczne i prawnie wiążące dla wszystkich uczestników Konkursu.

IV NAGRODY

1. Organizator przekazuje do puli nagród, kwotę 50 PLN od każdej sprzedanej oferty SOLO zawierającej aktywność rzucania siekierą. Tym samym pula nagród będzie zwiększana wprost proporcjonalnie do ilości sprzedanych ofert w siedzibie lub przez stronę organizatora. Z finansowania puli nagród wyłączone są oferty sprzedawane przez zewnętrznych partnerów, niemniej jednak osoby które wykupiły taki pakiet, mogą dokupić w siedzibie lub przez stronę Organizatora, specjalny bilet konkursowy w ustalonej cenie 50 PLN. Potwierdzenie zakupu tego biletu, należy przekazać Organizatorowi razem z ważnym Voucherem wykupionym przez zewnętrznych partnerów Organizatora.

2. Podział nagród, będzie odbywał się w następujący sposób:

- I miejsce = 50% wartości puli
- II miejsce = 30% wartości puli
- III miejsce = 20% wartości puli

Jury zastrzega sobie prawo do innego podziału nagród, a także do nie przyznania nagrody w danej kategorii, jak również do dodatkowego nagrodzenia Uczestników Konkursu.

5. Zwycięzcy Konkursu zostaną powiadomieni o sposobie odbioru nagrody drogą poczty elektronicznej do dnia 02 listopada 2023 r.

6. Po przeprowadzonym konkursie zwycięzcy zobowiązani są do podpisania protokołu o otrzymaniu nagrody pieniężnej.

7. Nagrody nie odebrane do 4 listopada 2023 r. do godziny 21:00, przepadają i przechodzą na własność Organizatora.

V KOMISJA

1. Do kontroli prawidłowości Konkursu powołana zostaje Komisja, w skład której wchodzić będą przedstawiciele Organizatora.

2. Komisja będzie nadzorować wykonanie przez Organizatora wszystkich zobowiązań wynikających z niniejszego Regulaminu.

3. Po przeprowadzeniu obrad zostanie sporządzony protokół, przez powołaną Komisję.

VI POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Regulamin niniejszego Konkursu dostępny jest w siedzibie Organizatora oraz na stronie internetowej www

2. Uczestnik Konkursu, bezpośrednio przed rozpoczęciem aktywności, zobowiązany jest do zapoznania się z niniejszym regulaminem oraz jego akceptacji, poprzez złożenie podpisu.

3. Osoby, które nie spełnią któregokolwiek z wymogów określonych w niniejszym Regulaminie lub podadzą nieprawdziwe informacje, zostaną automatycznie zdyskwalifikowane.

4. W sprawach nie uregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie znajdą odpowiednie przepisy prawa polskiego.

5. Uczestnikom Konkursu przysługuje prawo dostępu do treści swoich danych oraz ich poprawiania lub żądania ich usunięcia, w tym celu powinni skontaktować się oni z Organizatorem, który jest administratorem danych. Podanie danych (które w przypadku braku wyrażenia w/w zgód, będą przetwarzane w celu wykonania w/w obowiązków związanych z Konkursem oraz rozpatrywania reklamacji Uczestników Konkursu) jest dobrowolne, lecz niezbędne dla wzięcia udziału w Konkursie.

8. Regulamin Konkursu wchodzi w życie z dniem 24 października 2023 roku.

9. Interpretacja zasad niniejszego Regulaminu należy wyłącznie do Organizatorów.